



oragiovane

EDIZIONI
oragiovane.Store
oragiovane.FORMAZIONE
oragiovane.

Introduzione

«L'uomo è completamente uomo solo quando gioca» (Friedrich Schiller)

Megalì è anche... gioco! E, lo sappiamo, il gioco è uno straordinario luogo e tempo educativo.

Le proposte che seguono vogliono essere innanzitutto tali, cioè semplici “proposte” che risultano utili nella misura in cui l'educatore opera scelte motivate e media i vari suggerimenti appositamente per i bambini e i ragazzi che lui conosce e che lui sta concretamente incontrando.

In particolare, va valorizzato il rapporto tra la narrazione della storia di Megalì e il gioco stesso. Sia la narrazione che l'esperienza ludica offrono ai bambini la possibilità di sperimentare un continuo andirivieni tra la realtà e il “come se”. La storia raccontata e il gioco danno spazio all'immaginario e alla fantasia, permettono immedesimazione e distacco, coinvolgimento e divertimento. Narrare e giocare infatti sono... “gratis”! Chi ascolta una racconto e si immedesima nel gioco non lo fa per uno scopo diverso dal piacere dell'ascolto e del gioco stesso. Le storie e i giochi creano così uno spazio di libertà e di spontaneità.

L'estate ragazzi e qualsiasi attività estiva o di gruppo dovrebbe tenere ben presente questi aspetti. Per cui non ha senso “obbligare” al gioco: piuttosto vanno verificate la progettazione e le modalità della proposta e della conduzione del gioco, affinché esso risulti attraente e coinvolgente. Nello specifico, le regole possono benissimo essere presentate in modo da risultare in sintonia con la storia e i personaggi di Megalì; i materiali, i simboli e le indicazioni vanno predisposti richiamando caratteri e decorazioni della Grecia antica, ecc.

Ecco allora, nelle pagine che seguono, diverse idee per giocare.

- **Per ogni settimana** viene suggerito **un grande gioco** che richiama una delle quattro tappe principali di Megalì;
- Oltre ai grandi giochi, pensati soprattutto per i ragazzi dagli 8 ai 13 anni, sono offerti anche quattro **adattamenti per i bambini più piccoli** (5-7 anni);
- Per una giornata speciale è stata strutturata una sezione dedicata interamente ai **Giochi con l'acqua**;
- Infine, viene proposta una articolata modalità di progettazione e conduzione della **Serata Finale** del grest o dell'estate ragazzi.