



Tredicesima Anfora

Interesse...per la città

Obiettivo

Aiutare i ragazzi a comprendere che anche loro sono “protagonisti attivi” della propria città e che possono già da ora contribuire a migliorarla.

Tempo

30 minuti circa

Materiale

Pianta della propria città (formato A2 o A3), foto dei principali edifici della città, colla o scotch.

Suggerimenti

- I principali edifici della città potrebbero essere il municipio, la posta, la scuola elementare/media, la palestra, la chiesa, l'asilo, il parco giochi, il patronato/oratorio ecc.
- Le prove veloci tra squadre per conquistare gli edifici possono essere: delle domande sull'edificio in questione (ad esempio: Dove si trova l'ufficio in cui lavora il sindaco?, Dove vai per inviare una lettera o per pagare le bollette? ecc.); disporre la squadra dal più basso al più alto nel minor tempo possibile, dire tutto l'alfabeto al contrario senza mai sbagliare nel minor tempo possibile, far risolvere degli indovinelli (in modo da coinvolgere tutta la squadra) ecc.

Operativamente

Posizionare la mappa della propria città al centro della stanza e dividere i ragazzi in due squadre. Lo scopo del gioco è quello di “conquistare” il numero maggiore di edifici superando delle prove veloci tra squadre (vedi sezione “suggerimenti per animatori”). Al termine delle prove i ragazzi sono chiamati a incollare gli edifici conquistati nella posizione corretta sulla mappa della città.

Per interagire

- La tua città ti sembra accogliente? Ci sono dei luoghi che favoriscono le relazioni/gli incontri (ad esempio parco giochi, piazze...)?
- Se tu fossi il sindaco della tua città, cosa faresti per migliorarla? Cosa vorresti aggiungere e cosa vorresti togliere?

