



## Quinta anfora

### Curiosità...per conoscere

#### Obiettivo

Accorgersi che la "curiosità" sostiene le persone nell'intraprendere nuove relazioni.

#### Tempo

1 ora circa

#### Materiale

Fogli, penne

#### Suggerimenti per gli animatori

Stimolare i ragazzi ad elaborare le domande a partire dalla loro esperienza e conoscenza personali. Meglio se le domande sono curiose e divertenti.

#### Operativamente

Divisi in due gruppi, i ragazzi preparano un quiz di 10 domande da porre poi all'altra squadra (ad es: qual è l'animale più veloce al mondo? a che velocità corre?) e di cui ovviamente si conosce la risposta.

Alternativamente le due squadre si pongono le domande del quiz. Infine si valuta la squadra che è stata più rapida e corretta.

#### Per interagire:

- Ci sono state domande che ci hanno incuriosito? Quali?
- La "curiosità" è un valore? In che senso? Perché?
- A cosa può servire la curiosità a scuola? E con gli amici?