



oragiovane



EDIZIONI
oragiovane.

Store
oragiovane.

FORMAZIONE
oragiovane.

Quinta anfora

Curiosità...per conoscere

Obiettivo

Accorgersi che la "curiosità" sostiene le persone nell'intraprendere nuove relazioni.

Tempo

1 ora circa

Materiale

Fogli, penne

Suggerimenti per gli animatori

Stimolare i ragazzi ad elaborare le domande a partire dalla loro esperienza e conoscenza personali. Meglio se le domande sono curiose e divertenti.

Operativamente

Divisi in due gruppi, i ragazzi preparano un quiz di 10 domande da porre poi all'altra squadra (ad es: qual è l'animale più veloce al mondo? a che velocità corre?) e di cui ovviamente si conosce la risposta.

Alternativamente le due squadre si pongono le domande del quiz. Infine si valuta la squadra che è stata più rapida e corretta.

Per interagire:

- Ci sono state domande che ci hanno incuriosito? Quali?
- La "curiosità" è un valore? In che senso? Perché?
- A cosa può servire la curiosità a scuola? E con gli amici?