



oragiovane

EDIZIONI
oragiovane.Store
oragiovane.FORMAZIONE
oragiovane.

VARIANTI SCENETTE ATTIVITÀ DI DUE SETTIMANE

Se la vostra attività di animazione è di tre settimane potete strutturare la griglia obiettivi in questo modo, ipotizzando quattro giorni a settimana:

1° giorno:	Il mistero del Partenone	(unendo le anfore 1 e 2)
2° giorno:	La famiglia di Elena	(unendo le anfore 3 e 4)
3° giorno:	Alla scoperta dell'Isola di Didaskos	
4° giorno:	Sapere di non sapere	(unendo le anfore 6 e 7)
5° giorno:	La gabbia di Temocle	
6° giorno:	L'unione fa la forza	(unendo le anfore 9, 10 e 11)
7° giorno:	Il sacrificio di Ettore	
8° giorno:	Le prigioni di Òstracon	(unendo le anfore 13 e 14)
9° giorno:	Il Granàzi di Archimede	
10° giorno:	Il potere dei cristalli	

Per i giorni 1, 2, 4, 6 e 8 vanno scelti gli obiettivi formativi (e le relative attività che verranno svolte) tra quelli delle "anfore" che sono state unite, cambiando eventualmente il nome della giornata.

Dovendo unire delle giornate, è ovviamente necessario unire anche le relative parti drammatizzate presentate nel sussidio, riassumendone alcune parti. Nel CD trovate una proposta a tal riguardo; ovviamente la durata delle nuove scenette è maggiore rispetto a quella degli altri giorni (dai 5 ai 10 minuti più lunga).