



oragiovane

EDIZIONI  
oragiovane.Store  
oragiovane.FORMAZIONE  
oragiovane.

## VARIANTI SCENETTE ATTIVITÀ DI TRE SETTIMANE

Se la vostra attività di animazione è di tre settimane potete strutturare la griglia obiettivi in questo modo, ipotizzando quattro giorni a settimana:

- 1° giorno: Il mistero del Partenone (unendo le anfore 1 e 2)  
2° giorno: La famiglia di Elena  
3° giorno: Il soldato riconoscente  
4° giorno: Alla scoperta dell'Isola di Didaskos  
5° giorno: Sapere di non sapere (unendo le anfore 6 e 7)  
6° giorno: La gabbia di Temocle  
7° giorno: Il simposio di Filia  
8° giorno: L'unione fa la forza (unendo le anfore 10 e 11)  
9° giorno: Il sacrificio di Ettore  
10° giorno: Le prigionie di Òstracon (unendo le anfore 13 e 14)  
11° giorno: Il Granàzi di Archimede  
12° giorno: Il potere dei cristalli

Per i giorni 1, 5, 8 e 10 vanno scelti gli obiettivi formativi (e le relative attività che verranno svolte) tra quelli delle "anfore" che sono state unite, cambiando eventualmente il nome della giornata.

Dovendo unire delle giornate, è ovviamente necessario unire anche le relative parti dramatizzate presentate nel sussidio, riassumendone alcune parti. Nel CD trovate una proposta a tal riguardo; ovviamente la durata delle nuove scenette è maggiore rispetto a quella degli altri giorni (dai 5 ai 10 minuti più lunga).