Giorno	Titolo dell'episodio narrato	Sintesi dell'episodio narrato	Tema settimanale	Titolo della giornata	Finalità settimanale e Aspetti formativi	Obiettivo della giornata	Attività formative				
							Obiettivi attività primaria 5-7 anni (1^-2^ sc.prim)	Obiettivi attività primaria 8-10 anni (3^-5 sc.prim)	Obiettivi attività secondaria 11-12 anni (1^-2^ sc.sec.I°)	Obiettivi attività secondaria 13 anni (3^ sc.sec.I°)	Obiettivi formazione animatori
9^ Anfora	**Il Simposio di Filia**	Arrivati a Filia, i ragazzi si recano al Simposio, dove attendono l'arrivo di Tiki che è andata a raccogliere informazioni sui mezzi per raggiungere di nascosto l'Acropoli. Nel Simposio incontrano Rufio e giocano assieme a lui a Kottobos; dopo un po' arriva Tiki che li informa di aver trovato la soluzione: devono vincere il Torneo Mensile Megaliano che mette in palio per i vincitori un giro panoramico di Megali a bordo di una nave volante, che si conclude proprio all'Acropoli.	Le relazioni con gli amici	Entusiasmo: dono e compito	**Costruire relazioni buone con gli amici** Nel **confronto tra pari** le relazioni maturano e vengono messe alla prova. Nel gruppo, formale o informale, ci si sente liberi, si vive il senso di appartenenza e nascono molte amicizie. L'*entusiasmo* e l'*intesa* tra amici fanno sperimentare un grande senso di *forza* e di coesione. La spontaneità iniziale per il **dono** dell'amicizia è chiamata a maturare come **compito** di fedeltà reciproca. In questo spirito scaturisce anche il *coraggio di "dare la vita"* vincendevolmente... affinché per tutti ci sia "gioia piena".	Apro gli occhi e vedo che l'amicizia genera entusiasmo	Scoprire che... si gioca per per divertirsi e non per vincere sempre	Accrescere la consapevolezza che l'entusiasmo del gruppo contagia e coinvolge anche i più timidi o svogliati	Estendere nei ragazzi il desiderio di mettersi in gioco con entusiasmo in modo da contagiare e coinvolgere anche i più timidi o svogliati	Riflettere sul proprio modo di essere amici e approfondire alcune caratteristiche da mettere in gioco	L'unione fa la forza: pensare il servizio di animazione come "lavoro di squadra"
10^ Anfora	**La prima sfida**	I quattro amici affrontano la prima prova del Torneo: Occhio alla Bocca, una prova di coordinazione. Con grande abilità, riescono a portarla a termine, arrivando al secondo posto e guadagnando 9 punti.		Intesa: dono e compito		Sento che con gli amici ci intendiamo al volo	Fare un'esperienza di intesa e… pensarci su!	Riconoscere che l'intesa tra i membri di un gruppo influisce positivamente sulla riuscita dell'attività proposta	Evidenziare come l'intesa tra i membri di un gruppo sia importante per la riuscita positiva di un momento collettivo		
11^ Anfora	**L'unione fa la forza**	Arriva il momento della seconda prova: il Cerchio dell'Amicizia. Ettore è preoccupato, dato che è ben conscio delle sue scarse capacità atletiche e della sua poca forza, ma sarà proprio lui ad aiutare Elena in un momento di difficoltà e a consentire di portare a termine la prova. I ragazzi conquistano nuovamente il secondo posto e quindi ulteriori 9 punti, balzando in testa alla classifica.		Unione e forza: dono e compito		Faccio esperienza che l'unione fa la forza	Scoprire che l'unione tra le cose e le persone genera più forza	Sperimentare quanto l'amicizia dia forza nella vita di tutti i giorni per superare le difficoltà	Scoprire che, di fronte ad un compito, l'unione delle forze garantisce una riuscita migliore e ad una maggiore facilità di superamento delle difficoltà		
12^ Anfora	**Il sacrificio di Ettore**	La terza e ultima sfida è il Mimo Mascherato: i ragazzi la eseguono in maniera impeccabile e, grazie ai punti guadagnati, conquistano la vittoria del Torneo. Mentre festeggiano, arriva improvvisamente Achillios che li sta cercando per imprigionarli. Ettore decide di sacrificarsi e di farsi catturare, per consentire ai suoi amici di scappare e di raggiungere incolumi l'Acropoli. Mentre Ettore viene arrestato, arriva Tiki con una novità: grazie al sabotaggio operato da Rufio e Zak sulla nave ufficiale del Torneo, sarà lei con la sua nave volante a condurre i ragazzi nel giro panoramico fino all'Acropoli.		Coraggio: dono e compito		Penso all'amicizia e dico che ha bisogno di gesti di coraggio che donano gioia	Accorgersi che gli amici sono persone coraggiose	Guardare all'amicizia come a qualcosa di molto prezioso, che merita di essere difeso con coraggio e sacrificio	Accompagnare i ragazzi nel riconoscimento dei sacrifici fatti e ricevuti nel contesto amicale		